

Derecho y deber a la Educación



Actividad Individual

Objetivo de la actividad

1. Construir una opinión sobre el propio proceso educativo.
2. Comprender el impacto de la educación dentro de la formación como ciudadanos.

Pregunta problema:

¿Que he aprendido en la escuela?

Fuente de consulta

Puedes consultar los siguientes videos:

1. Derecho a la educación.



Instrucciones para la docente

Bienvenido a una de las actividades de la Guia 2.

En esta guía se busca que los estudiantes construyan su rol como ciudadanos activos a través de ejercicios prácticos en donde identifiquen los diferentes beneficios y responsabilidades que les brinda su comunidad.



Entrenadores



En este apartado encontraremos actividades dirigidas para cuarto y quinto.



El objetivo de esta actividad es que los estudiantes expongan, por medio de dibujos, su perspectiva sobre la educación como un derecho y deber.



Armadores



En este apartado encontraremos actividades dirigidas para segundo y tercero.



En esta actividad los estudiantes expongan, por medio de dibujos, su perspectiva sobre la educación como un derecho y deber.



Aguateros



En este apartado encontraremos actividades dirigidas para primero y transición.



La actividad propuesta requiere que el estudiante identifique las comunidades a las que pertenece.



Entrenador (Cuarto y Quinto)

Escribe una carta a tus padres. En esta, le contarás los momentos más importantes que has vivido en el colegio.

Puedes contarle sobre alguna anécdota que hayas vivido con tus compañeros o describir lo que más te gusta de ir al colegio.

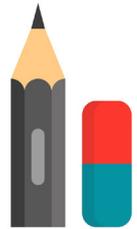
Finalmente, escríbele unas palabras de agradecimiento a tus padres.





Armador (Segundo y tercero)

Realiza una carta para tu profesor o profesora favorita. En este puedes describirle **¿cuáles han sido las principales dificultades que han tenido para aprender un tema?** y **¿cómo ellos te han ayudado con este obstáculo?**





Aguateros (Primero y transición)

- En una hoja blanca, realiza un dibujo de toda tu escuela, incluye cada salón y el patio de juegos.
- Recorta las imágenes.
- Ubica y pega cada imagen en el lugar que corresponda.







